

Nathan ADOHO

Alternance – Ingénierie IA & Machine Learning

Disponible dès **Septembre 2026** · Rythme 3 semaines entreprise / 1 semaine université

Portfolio : [portfolio.nathanadoho.me](#)
Github : [github.com/Ynvers](#)
Localisation : Le Havre, France

Email : luzolo.adoho@gmail.com
Mobile : +33 07 66 97 31 06
LinkedIn : [linkedin.com/in/nathan-adoho](#)

PROFIL

Étudiant en informatique spécialisé en IA et Machine Learning, j'ai développé des compétences concrètes en Computer Vision, NLP et développement logiciel à travers des stages et projets personnels. Je recherche une alternance pour contribuer activement à des projets à fort impact technique, en apportant une approche rigoureuse et orientée résultats.

ÉDUCATION

- Université du Havre** Le Havre, France
Licence en Informatique 2025 – 2026
Focus : Ingénierie logicielle, systèmes et réseaux.
- École 42** France
La Forge (C / Systèmes) Depuis Oct. 2025
Focus : Programmation C, architecture système et défis algorithmiques complexes.
- IFRI - Université d'Abomey-Calavi** Bénin
Licence en Intelligence Artificielle 2022 – 2025
Focus : Machine Learning, architecture de modèles (Transformers, CNNs), Reinforcement Learning.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Langages** : Python, C/C++, Java, PHP, HTML, CSS
- Intelligence Artificielle** : Hugging Face, PyTorch, scikit-learn, LangChain, Vector DBs
- Frameworks & Web** : Eleventy, Laravel, Symfony, Streamlit, Nunjucks
- Outils & Systèmes** : Git, PostgreSQL, Architecture Logicielle

SOFT-SKILLS

- Autonomie | Rigueur | Gestion du temps et priorisation | Curiosité | Esprit analytique | Apprentissage continu

LANGUES

- Français (Langue maternelle) | Anglais (B2)

PROJETS

- RoseBleue (IA & Dev)** : Développement d'un agent conversationnel RAG spécialisé dans la vulgarisation médicale sur les cancers de la prostate et du sein, avec interface utilisateur interactive. *Tech* : Python, Streamlit, LLM, RAG
- Connect4 (IA & Dev)** : Conception du jeu de Puissance 4 couplé à une IA robuste basée sur l'algorithme MiniMax avec élagage alpha-beta. *Tech* : Python, Algorithmique Numérique
- Capaci (Web)** : Implémentation intégrale d'un jeu de plateau stratégique inspiré des échecs et du Pierre-Feuille-Ciseaux. Gestion complète du backend et de la base de données. *Tech* : PHP, Symfony, PostgreSQL

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- Ministère de la Défense Nationale** Cotonou, Bénin
Data Scientist (Stage) Mai 2025 – Jul. 2025
 - Développement de pipelines de traitement d'images satellitaires pour l'extraction et l'analyse de végétation (NDVI).
 - Implémentation d'algorithmes de Computer Vision pour le filtrage, le débruitage et la segmentation avancée d'images.
 - Traitement d'images appliqué à l'amélioration de la détection visuelle dans un contexte de sécurité nationale.
- Dreamxrio** Remote
AI Developer – Video Games (Stage) Août 2024 – Sept. 2024
 - Conception d'IA comportementales heuristiques pour des agents non-joueurs (PNJ).
 - Implémentation de Machines à États Finis (FSM) et modélisation de la logique décisionnelle pour anticiper les actions des joueurs.
 - Optimisation d'algorithmes décisionnels en temps réel pour améliorer la fluidité et l'immersion en jeu.

CERTIFICATIONS

- NVIDIA NIM & GKE Deployment (NVIDIA / Google Cloud)** – Orchestration GPU et mise en production MLOps pour l'IA structurée à grande échelle.
- Microsoft Certified: Azure AI Fundamentals (Microsoft)** – Validation professionnelle et services cognitifs. Intégration Cloud IA pour environnement d'entreprise.